

OF4OSM

Un nouveau méta-modèle pour structurer la folksonomie d'OpenStreetMap en une nouvelle ontologie

Anthony Hombiat

anthony.hombiat@imag.fr

Laboratoire d'informatique de Grenoble
F-38402 Saint Martin d'Hères cedex

Résumé

Depuis les années 2000, les technologies du Web permettent aux utilisateurs de prendre part à la production de données : les internautes du Web 2.0 sont les nouveaux capteurs de l'information. Du côté de l'Information Géographique affluent de nombreux jeux de données en provenance de plates-formes de cartographie participative telles qu'OpenStreetMap qui a largement impulsé le phénomène de l'Information Géographique Volontaire (VGI). La communauté OpenStreetMap représente aujourd'hui plus de deux millions de contributeurs qui alimentent une base de données géospatiales ouverte dont l'objet est de capturer une représentation du territoire mondial. Les éléments cartographiques qui découlent de ce déluge de VGI sont caractérisés par des *tags*. Les tags permettent une catégorisation simple et rapide du contenu des plates-formes de *crowdsourcing* qui inondent la toile. Cette approche est cependant un obstacle majeur pour le partage et la réutilisation de ces grands volumes d'information. En effet, ces ensembles de tags, ou *folksonomies*, sont des modèles de données beaucoup moins expressifs que les ontologies. Dans ce mémoire, nous proposons un méta-modèle pour rapprocher la folksonomie et l'ontologie OpenStreetMap afin de mieux exploiter la sémantique des données qui en sont issues, tout en préservant la flexibilité intrinsèque à l'utilisation de tags.